

REGULAMIN
rozgrywek drużynowych
w szachach klasycznych sezon 2019/2020
– IV Liga Seniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- a) wyłonienie drużyn awansujących do III Ligi Seniorów 2020/2021
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika na przetwarzanie jego danych osobowych (w tym gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie), a także na wprowadzenie ich do systemów informatycznych w ramach realizacji zadania (zgodnie z art. 23, ust. 1, pkt.1 Ustawy z dnia 29.08.1997r. o ochronie danych osobowych Dz.U. z 2002r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Zgoda dotyczy również wszelkich zdjęć i materiałów filmowych z udziałem zawodnika, umieszczaniem ich na stronach internetowych zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.).

- 4.1 Prawo startu w IV Lidze Seniorów mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym. Klub może zgłosić dowolną ilość drużyn.
- 4.2 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- 4.3 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
 - 5 seniorów
 - 1 kobiety
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.
- 5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.
- 5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 1.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 6.3 W IV Lidze Seniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2019 roku brali udział w rozgrywkach centralnych PZSzach (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali **nie więcej niż 3 partie** w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w II Lidze Seniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek. Ponadto, nie mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy rozegrali w III Lidze Seniorów 2019/2020 więcej niż 3 partie.
W IV Lidze Seniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 31.10.2019r.**

Istnieje możliwość wypożyczenia tylko jednego zawodnika (mężczyzna lub kobieta), który nie uczestniczył w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) oraz III Lidze Seniorów w 2019 roku.

- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 2 dni przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 Turniej drużynowy w składach sześciuosobowych systemem kołowym lub szwajcarskim w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
- 7.2 W przypadku większej ilości zgłoszeń, IV Liga zostanie rozegrana w dwóch grupach: południe i północ według podziału terytorialnego.
- 7.3 Podział na grupy i system rozgrywek ustala wiceprezes ds. sportowych po otrzymaniu zgłoszeń.
- 7.4 Turniej zostanie rozegrany w systemie zjazdowym w trakcie jednego weekendu.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **60 minut + 30** sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
 - a) suma punktów meczowych,
 - b) suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wynik bezpośrednich meczy (mała tabelka),
 - d) punktacja Sonnenborna-Bergera,
 - e) lepszy wynik punktowy na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach,
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
 - a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych.

10. Nagrody i wyróżnienia

- 10.1 Awans do III Ligi Seniorów sezon 2020/2021 uzyskują pierwsze drużyny w grupach lub dwie pierwsze drużyny jeżeli IV Liga zostanie rozegrana w jednej grupie.
- 10.2 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary.

11. Zgłoszenia

- 11.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny w IV Lidze e-mailem do Sędziego Głównego: Krzysztof Orzechowski k.orzechowski73@gmail.com oraz wiceprezesa ds. sportowych Bogdana Obrochty bogdan.obrochta@gmail.com **do dnia 10.11.2019 r.**
- 11.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego: Krzysztof Orzechowski k.orzechowski73@gmail.com oraz wiceprezesa ds. sportowych Bogdana Obrochty bogdan.obrochta@gmail.com **do dnia 10.11.2019 r.**
- 11.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

12. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 12.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2019 rok.
- 12.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2019 rok.
- 12.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2019 rok.
- 12.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 12.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze

- opłat na 2019 rok.
- 12.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 12.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

13. Sędziowanie

- 13.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 13.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 13.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 13.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

14. Postanowienia końcowe

- 14.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 14.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 14.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych.
- 14.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 14.5 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
- dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 14.6 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 14.7 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony Uchwałą Zarządu SZSzach