



## **REGULAMIN** **rozgrywek drużynowych** **w szachach klasycznych na 2019 rok** **– III Liga Juniorów**

### **1. Organizator**

Śląski Związek Szachowy

### **2. Cel rozgrywek**

- a) wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

### **3. Termin i miejsce**

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

### **4. Uczestnictwo**

*Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika (zgody rodzica) na przetwarzanie jego danych osobowych (w tym gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie), a także na wprowadzenie ich do systemów informatycznych w ramach realizacji zadania (zgodnie z art. 23, ust. 1, pkt.1 Ustawy z dnia 29.08.1997r. o ochronie danych osobowych Dz.U. z 2002r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Zgoda rodzica dotyczy również wszelkich zdjęć i materiałów filmowych z udziałem zawodnika, umieszczaniem ich na stronach internetowych zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.).*

- 4.1 Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym, nie posiadające drużyny w rozgrywkach II Ligi Juniorów w 2019 roku. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek jedną drużynę.
- 4.2 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- 4.3 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

### **5. Skład drużyny i przepisy techniczne**

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
  - 2 juniorów do 18 lat (rocznik 2001),
  - 2 juniorów młodszych do 14 lat (rocznik 2005),
  - 1 juniorka do 18 lat (rocznik 2001),
  - 1 juniorka młodsza do 14 lat (rocznik 2005).Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:
  - a) dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 juniora starszego,
  - b) dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 juniora młodszego,
  - c) pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
  - d) pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodszej
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
- 5.6 Juniorka młodsza zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.
- 5.7 Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2 z zachowaniem „układu drabinkowego”.
- 5.8 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.9 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.
- 5.10 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

## 6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 1.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 6.3 W III Lidze Juniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2018 roku brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Juniorów, I i II Liga Juniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali **nie więcej niż 3 partie** w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w II Lidze Juniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek. W III Lidze Juniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 31.10.2018r.**  
**Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.**
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 2 dni przed rundą.

## 7. System rozgrywek

- 7.1 System rozgrywek uzależniony jest od ilości startujących drużyn:
  - powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
  - w przypadku udziału 10 drużyn – system kołowy 9 rund,
  - w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zadecydują kapitanowie zespołów biorących udział w rozgrywkach III Ligi Juniorów. Na odprawie technicznej (15 minut przed rozpoczęciem I rundy) Sędzia Główny przeprowadzi głosowanie. Proponowany będzie system szwajcarski 7 rundowy lub kołowy 11 rundowy.  
W przypadku równej liczby głosów (6/6) o systemie rozgrywek decyduje Sędzia Główny.
- 7.2 Kolarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

## 8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: 90 minut + 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**
- 8.5 W rozgrywkach **obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych . Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.**  
Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

## 9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
  - a) suma punktów meczowych,
  - b) suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
  - c) wynik bezpośrednich meczy,
  - d) punktacja Sonnenborna-Bergera (dla systemu kołowego), punktacja Bucholtza skrócona (dla systemu szwajcarskiego),
  - e) lepszy wynik punktowy na szachownicach w kolejności 1, 5, 3, 6, 2, 4,
  - f) losowanie.
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
  - a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
  - b) 1 pkt. za remis w meczu,
  - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
  - d) oddanie walkovera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,

- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
- dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty,
  - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.
- Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
- 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
  - 0.5 pkt. za remis,
  - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wynik procentowy,
- c) średni ranking FIDE przeciwników,
- d) miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

## 10. Nagrody i wyróżnienia

10.1 Awans do II Ligi Juniorów. Liczbę drużyn awansujących ustala każdorazowo PZSzach.

10.2 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

10.3 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.

10.4 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

## 11. Finansowanie

11.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

11.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.

11.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚZSzach na 2018 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

## 12. Zgłoszenia

12.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny do rozgrywek e-mailem do Sędziego Głównego: Hieronim Halamus, [halamus@tlen.pl](mailto:halamus@tlen.pl) w terminie **do dnia 31.10.2018r.**

12.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego: Hieronim Halamus, [halamus@tlen.pl](mailto:halamus@tlen.pl) **do dnia 31.10.2018r.**

12.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

## 13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

13.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2018 rok.

13.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2018 rok.

13.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2018 rok.

13.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 3 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).

13.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2018 rok.

13.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.

13.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

## 14. Sędziowanie

14.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

14.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.

14.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

- 14.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą.  
Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

## **15. Postanowienia końcowe**

- 15.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 15.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 15.3 Przez cały czas zawodów drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna odpowiadającego za bezpieczeństwo i sprawy wychowawcze.
- 15.4 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚZSzach.
- 15.5 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem ma zastosowanie Kodeks Szachowy.
- 15.6 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
- dla zawodników – przegrania partii
  - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 15.7 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 15.8 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSzach: [www.szs.org.pl](http://www.szs.org.pl)

Regulamin został zatwierdzony przez  
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego