



REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Juniorów w szachach klasycznych na 2023 rok - Ekstraliga i I Liga

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

1.1 Współorganizator

Stadion Śląski

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów
- wyłonienie drużyn awansujących do Ekstraligi Juniorów oraz spadkowiczów do I Ligi Juniorów
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

- Każdy uczestnik turnieju automatycznie wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych do czasu zakończenia rozgrywek DMŚJ w szachach klasycznych jest Śląski Związek Szachowy, Katowice ul. 1 Maja 24, e-mail: szs.kontakt@gmail.com.
- Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.
- Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.
- Prawo do gry w Ekstralidze mają (*załącznik nr 1 – Ekstraliga Juniorzy*):
 - drużyny, które zajęły miejsca 1-8 w Ekstralidze Juniorów 2022
 - drużyny, które zajęły miejsca 1-2 w I Lidze Juniorów 2022
- W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ekstraligi drużyn do niej uprawnionych, drużynami rezerwowymi są zespoły, które zajęły w poprzednim roku w I Lidze miejsca 3 i kolejne.
- Prawo do gry w I Lidze mają drużyny, które zgłoszą swój udział. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
 - Szachownica 1 – junior lub juniorka, rocznik 2005 lub młodszy
 - Szachownica 2 – junior lub juniorka, rocznik 2005 lub młodszy
 - Szachownica 3 – junior lub juniorka, rocznik 2009 lub młodszy
 - Szachownica 4 – junior lub juniorka, rocznik 2009 lub młodszy
 - Szachownica 5 – juniorka, rocznik 2005 lub młodsza
 - Szachownica 6 – juniorka, rocznik 2009 lub młodszaNa wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.
- Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:
 - dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 juniora starszego,
 - dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 juniora młodszego,
 - pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
 - pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodziej
- Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
- Juniorka młodszą zgłoszoną na szachownicy juniorki młodziej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodziej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.
- Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2 z zachowaniem „układu drabinkowego”, z prawem powrotu na swoją szachownicę.
- Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.

- 5.9 **Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą.** W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.
- 5.10 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.
W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i *załącznik nr 2 – juniorzy*.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.
- 6.3 W rozgrywkach mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 31.12.2022 r.** Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.
Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 1 dni (24 h) przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 Ekstraliga - rozgrywki rozegrane zostaną systemem rundowym, jednokołowym.
- 7.2 Losowanie numerów startowych w Ekstralidze dokonane zostanie komisyjnie przez Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych podczas spotkania Zarządu ŚLZSzach.
- 7.3 I Liga – system rozgrywek uzależniony jest od ilości startujących drużyn:
- powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
- w przypadku udziału 10 drużyn – system kołowy 9 rund,
- w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zadecydują Wiceprezes Zarządu ds. młodzieżowych, Komisja Młodzieżowa ŚLZSzach, Sędzia Główny.
- 7.4 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.
- 7.5 W Ekstralidze drużyny z tego samego klubu rozgrywają mecz między sobą w pierwszej rundzie. Przepis ten dotyczy również I ligi w przypadku rozgrywek w systemie kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: 90 minut + 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**
- 8.5 W rozgrywkach **obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych . Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.**
Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.
- 9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:
a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

- 9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:
- suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
 - suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - wartościowanie Buchholza Cut-1,
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
- 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - 1 pkt. za remis w meczu,
 - 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
 - w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty,
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.
- 9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:
- liczba zdobytych punktów,
 - wyższe miejsce drużyny.
- 9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Kryteria awansu i spadku

- 10.1 Ekstraliga
- pozostają drużyny, które zajmą miejsca 1-8,
 - drużyny, które zajmą miejsca 9-10 spadają do I Ligi.
- 10.2 I Liga
- drużyny, które zajmą miejsca 1-2 awansują do Ekstraligi.
- 10.3 Wyklucza się awans drużyny klubowej do Ekstraligi, jeżeli w tej lidze klub jest już reprezentowany przez 2 drużyny. Awans uzyskuje kolejna drużyna z I Ligi.

11. Nagrody i wyróżnienia

- 11.1 Zwycięzca Ekstraligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów.
- 11.2 Trzy najlepsze drużyny w Ekstralidze otrzymują dofinansowanie w wysokości:
- I miejsce: 1.500,00 zł
 - II miejsce: 1.000,00 zł
 - III miejsce: 500,00 zł
- wypłacane na konto klubu w terminie do 30 czerwca 2023 roku.
- 11.3 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.
- 11.4 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.
- 11.5 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

12. Finansowanie

- 12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.
- 12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.
- 12.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2023 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

- 13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny i składów imiennych, zgodnie z załącznikiem nr 2, na adres mailowy Sędziego Głównego, którym jest Rafał Faron, rafal.faron@op.pl i do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych: Jarosław Kocela, jkocela@op.pl w terminie **do dnia 07.01.2023 r.**
- 13.2 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2023 rok.

- 14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2023 rok.
- 14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2023 rok.
- 14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2023 rok.
- 14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

- 15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę państwową, przy pomocy sędziów asystentów. Sędziego głównego wyznacza Zarząd a sędziów asystentów wyznacza Sędzia Główny w porozumieniu z Zarządem. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne opłaty roczne uprawniające do sędziowania i licencje sędziowskie.
- 15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu, oraz Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 16.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 16.3 Przez cały czas trwania zawodów każda drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna sprawującego opiekę wychowawczą, odpowiadającego za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wyrządzone przez juniorów. Klub zobowiązany jest podać sędziemu głównemu przed każdą sesją imię i nazwisko oraz nr telefonu opiekuna.
- 16.4 Sędzia Główny na bieżąco publikuje w internecie wszystkie wyniki zawodów.
- 16.5 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSach.
- 16.6 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie Przepisy FIDE i Kodeks Szachowy.
- 16.7 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry włączonych telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
 - dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 16.8 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE. Sędzia ma obowiązek poinformować zawodników o sposobie wysyłania zmian rankingowych do FIDE (czy po każdej sesji z 3 rund czy po całym turnieju).
- 16.9 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSach: www.szs.org.pl
- 16.10 Każda osoba przebywająca na Stadionie Śląskim zobowiązana jest do przestrzegania obowiązujących tam regulaminów, przepisów przeciwpożarowych oraz podporządkowania się ochronie obiektu.

Regulamin został opracowany przez Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową oraz zatwierdzony przez Zarząd Śląskiego Związku Szachowego