



# REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Seniorów w szachach klasycznych na 2021 rok - Ekstraliga i I Liga

## 1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

### 1.1 Współorganizator

Stadion Śląski

## 2. Cel rozgrywek

- wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów
- wyłonienie drużyn awansujących do Ekstraligi Seniorów oraz spadkowiczów do I Ligi Seniorów
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzacja sportu szachowego

## 3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

## 4. Uczestnictwo

### **4.1 Zawodnik zostanie dopuszczony do zawodów po złożeniu oświadczenia o stanie zdrowia i przetwarzaniu danych osobowych.**

4.2 Prawo startu w DMŚS mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.

4.2.1 Prawo do gry w Ekstralidze mają (*załącznik nr 1 – Ekstraliga Seniorzy*):

- drużyny, które zajęły miejsca 1 - 8 w Ekstralidze Seniorów 2020
- drużyny, które zajęły miejsca 1 - 2 w I Lidze Seniorów 2020

4.2.2 W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ekstraligi Seniorów drużyn do niej uprawnionych, drużynami rezerwowymi są zespoły, które zajęły w poprzednim roku w I Lidze miejsca 3 i kolejne. Prawo do gry w I Lidze Seniorów mają drużyny, które zgłoszą swój udział. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.

4.3. Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.

4.4. Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

## 5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

- 5 seniorów
- 1 kobieta

- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.
- 5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rund skład z poprzedniej rundy.
- 5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.  
W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

## 6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznika nr 2 – seniorzy.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 6.3 W rozgrywkach mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 19.02.2021 r.** Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka, tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.
- 6.4 **Istnieje możliwość wypożyczenia do rozgrywek DMŚS tylko jednego zawodnika (mężczyznę lub kobietę), wypożyczenie musi zostać jednak dokonane najpóźniej w dniu przesłania składów czyli do 19.02.2021 r.**
- 6.5 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.6 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być jednak przeniesiony ani wypożyczony z innego klubu.
- 6.7 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry, jeżeli zgłoszenie zostało dokonane i zatwierdzone przez Sędziego nie później niż 48 godzin przed rundą.

## 7. System rozgrywek

- 7.1 Ekstraliga - rozgrywki rozegrane zostaną systemem rundowym, jednokołowym.
- 7.2 Losowanie numerów startowych w Ekstralidze i I Lidze (w przypadku rozgrywek systemem kołowym), dokonane zostanie komisyjnie przez Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych podczas spotkania Zarządu ŚZSzach.

- 7.3 I Liga – system rozgrywek uzależniony jest od ilości startujących drużyn:
- powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
  - w przypadku udziału 10 drużyn – system kołowy 9 rund,
  - w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zadecydują Wiceprezes Zarządu ds. Sportowych i Sędzia Główny.
- 7.4 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych.
- 7.5 Numery startowe, w rozgrywkach przeprowadzanych systemem szwajcarskim, przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) sześciu zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach. W przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia decyduje losowanie.
- 7.5 W Ekstralidze drużyny z tego samego klubu rozgrywają mecz między sobą w pierwszej rundzie. Przepis ten dotyczy również I ligi w przypadku rozgrywek w systemie kołowym.

## 8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **90 minut z dodawaniem 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.

## 9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.
- 9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:
- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych
  - b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
  - c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
  - d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
  - e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:
- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych
  - b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
  - c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
  - d) wartościowanie Buchholza -1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
  - e) wartościowanie pełne Buchholza,
  - f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
  - g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych.
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje: - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty, - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy na której zagrał więcej partii, a w przypadku równej ilości na najniższej, na której grał.

## **10. Kryteria awansu i spadku**

10.1 Ekstraliga

- pozostają drużyny, które zajmą miejsca 1 - 8,
- drużyny, które zajmą miejsca 9 - 10 spadają do I Ligi.

10.2 I Liga

- drużyny, które zajmą miejsca 1 - 2 awansują do Ekstraligi.

10.3 Wyklucza się awans drużyny klubowej do Ekstraligi, jeżeli w tej lidze klub jest już reprezentowany przez 2 drużyny. Awans uzyskuje kolejna drużyna z I Ligi.

## **11. Nagrody i wyróżnienia**

11.1 Zwycięzca Ekstraligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów.

11.2 Trzy najlepsze drużyny w Ekstralidze otrzymują dofinansowanie w wysokości:

I miejsce: 3.000,00 zł

II miejsce: 2.000,00 zł

III miejsce: 1.000,00 zł

Pieniądże przelane zostaną na konto klubu w terminie do 30 czerwca 2021 roku.

11.3 Najlepsze drużyny za miejsca I - III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

11.4 Za miejsca I - III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

## 12. Zgłoszenia

12.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny e-mailem do Sędziego Głównego, którym jest Krzysztof Orzechowski [k.orzechowski73@gmail.com](mailto:k.orzechowski73@gmail.com)

oraz do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty [dawidboruta@gmail.com](mailto:dawidboruta@gmail.com)

**do dnia 19.02.2021 r.**

12.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 2 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego, którym jest Krzysztof Orzechowski [k.orzechowski73@gmail.com](mailto:k.orzechowski73@gmail.com)

oraz do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty [dawidboruta@gmail.com](mailto:dawidboruta@gmail.com)

**do dnia 19.02.2021 r.**

12.3 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym *załącznik nr 2 – seniorzy*.

12.4 Sędzia Główny upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

## 13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

13.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2021 rok.

13.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2021 rok.

13.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2021 rok.

13.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 3 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).

13.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2021 rok.

13.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.

13.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

## 14. Sędziowanie

14.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę państwową, przy pomocy sędziów asystentów. Sędziów zatrudnia organizator po zatwierdzeniu sędziego głównego przez Kolegium Sędziów ŚZSach. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

14.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.

14.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

14.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 7 dni przed pierwszą rundą.

Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu, oraz Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

## **15. Postanowienia końcowe**

15.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.

15.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.

15.3 Ostateczne prawo do interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych ŚZSszach.

15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy Polskiego Związku Szachowego i FIDE.

15.5 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry włączonych telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:

- dla zawodników – przegrania partii
- dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.

15.6 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE. Sędzia ma obowiązek poinformować zawodników o sposobie wysyłania zmian rankingowych do FIDE (czy po każdej sesji z 3 rund czy po całym turnieju).

15.7 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSszach:  
[www.szs.org.pl](http://www.szs.org.pl)

Regulamin został opracowany przez  
Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych  
oraz zatwierdzony przez  
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego