



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach na 2020 rok – III Liga Juniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Juniorów 2020
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika (zgody rodzica) na przetwarzanie jego danych osobowych (w tym gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie), a także na wprowadzenie ich do systemów informatycznych w ramach realizacji zadania (zgodnie z art. 23, ust. 1, pkt.1 Ustawy z dnia 29.08.1997r. o ochronie danych osobowych Dz.U. z 2002r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Zgoda rodzica dotyczy również wszelkich zdjęć i materiałów filmowych z udziałem zawodnika, umieszczaniem ich na stronach internetowych zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.).

4.1 Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym, nie posiadające drużyny w rozgrywkach II Ligi Juniorów w 2020 roku.

4.2 Prawo gry w III Lidze Juniorów posiadają:

- drużyny zdegradowane z II Ligi Juniorów 2019
- drużyny które zajęły miejsce III – X w III Lidze Juniorów 2019
- dwie najlepsze drużyny w IV Lidze Juniorów 2020
- lista drużyn uprawnionych do gry stanowi załącznik nr 1

4.3 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.

4.4 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

- 2 juniorów do 18 lat (rocznik 2002),
- 2 juniorów młodszych do 14 lat (rocznik 2006),
- 1 juniorka do 18 lat (rocznik 2002),
- 1 juniorka młodsza do 14 lat (rocznik 2006).

Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.

5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:

- dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 junióra starszego,
- dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 junióra młodszego,
- pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
- pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodszej

5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**

5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.

5.5 Juniorka może być zgłoszona na szachownicę junióra, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.

5.6 Juniorka młodsza zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.

5.7 Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2 z zachowaniem „układu drabinkowego”.

5.8 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.

5.9 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 5 minut przed

rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.

5.10 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 2.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 6.3 W III Lidze Juniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2019 roku brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Juniorów, I i II Liga Juniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali **nie więcej niż 3 partie** w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w II Lidze Juniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek. W III Lidze Juniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 31.10.2019r. , z wyjątkiem 1 zawodnika, który został potwierdzony lub wypożyczony po tym terminie pod warunkiem, że ten zawodnik nie brał udziału w tegorocznych drużynowych rozgrywkach centralnych juniorów.**
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 2 dni przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 System rozgrywek kołowy - w przypadku udziału 10 drużyn - 9 rund, w przypadku 8 drużyn - 7 rund.
- 7.2 Jeżeli do rozgrywek zgłosi się nieparzysta liczba drużyn, to prawo do gry w III Lidze Juniorów nabędzie jeden zespół rezerwowi z IV Ligi Juniorów 2020.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: 25 minut + 10 sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **15 minut** w stosunku do rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
 - a) suma punktów meczowych,
 - b) suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wynik bezpośrednich meczy,
 - d) punktacja Sonnenborna-Bergera
 - e) lepszy wynik punktowy na szachownicach w kolejności 1, 5, 3, 6, 2, 4,
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
 - a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
- 9.3 Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

10. Nagrody i wyróżnienia

- 10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.
- 10.2 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.

11. Awanse i degradacje w kolejnym cyklu rozgrywek ligowych

- 11.1 Liczbę drużyn awansujących do II Ligi Juniorów ustala każdorazowo PZSzach.
- 11.2 Drużyny z miejsca IX i X zostają zdegradowane do IV Ligi Juniorów 2021.
- 11.3 Jeżeli z II Ligi Juniorów 2020 zostaną zdegradowane więcej niż dwie drużyny z województwa śląskiego, to do IV Ligi zostają zdegradowane kolejne do wyrównania dziesięcioosobowego składu ligi.
- 11.4 Prawo gry w III Lidze Juniorów 2021 posiada dziesięć klubów:
 - a) drużyny zdegradowane z II Ligi Juniorów 2020,
 - b) najwyższej sklasyfikowane drużyny w III Lidze Juniorów 2020,
 - c) dwie najlepsze drużyny z IV Ligi Juniorów 2021.

12. Finansowanie

- 12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.
- 12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.
- 12.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚZSzach na 2020 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

- 13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny do rozgrywek e-mailem do Sędziego Głównego: Michał Paździora, michalpazdziora@gmail.com w terminie **do dnia 03.09.2020 r.**
- 13.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 2 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego: Michał Paździora, michalpazdziora@gmail.com w terminie **do dnia 03.09.2020 r.**
- 13.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2020 rok.
- 14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2020 rok.
- 14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2020 rok.
- 14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 3 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2020 rok.
- 14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 15 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 25 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

- 15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 15.3 Decyzje Sędziego Głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.

- 16.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 16.3 Przez cały czas zawodów drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna odpowiadającego za bezpieczeństwo i sprawy wychowawcze.
- 16.4 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚZSzach.
- 16.5 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem ma zastosowanie Kodeks Szachowy.
- 16.6 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
 - dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 16.7 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE w szachach szybkich.
- 16.8 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSzach:
www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego