



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach klasycznych na 2020 rok – IV Liga Juniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie drużyn awansujących do III Ligi Juniorów 2020
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika (zgody rodzica, opiekuna prawnego) na przetwarzanie jego danych osobowych na zasadach określonych w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady /UE/ 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Zgoda dotyczy również nieodpłatnego rozpowszechniania wizerunku zawodnika w materiałach promocyjnych, informacyjnych w trybie art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Ogólnego o Ochronie Danych (zwanego dalej „RODO”) przez organizatora IV Ligi Juniorów.

- 1.1 Prawo startu mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym, Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.
- 1.2 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- 1.3 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Prawo gry w drużynie posiadają obywatele polscy (oraz zamieszkujący w Polsce obywatele państw UE – posiadający zameldowanie na pobyt stały lub czasowy), spełniający kryterium wieku, posiadający licencję PZSzach, członkowie klubów posiadających licencję PZSzach, w następującej kolejności szachownic:

- Szachownica 1 – junior lub juniorka, rocznik 2002 lub młodszy
 - Szachownica 2 – junior lub juniorka, rocznik 2002 lub młodszy
 - Szachownica 3 – junior lub juniorka, rocznik 2006 lub młodszy
 - Szachownica 4 – junior lub juniorka, rocznik 2006 lub młodszy
 - Szachownica 5 – juniorka, rocznik 2002 lub młodsza
 - Szachownica 6 – juniorka, rocznik 2006 lub młodsza
- Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.

5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:

- dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 1 i 2 juniora starszego,
- dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach 3 i 4 juniora młodszego,
- pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 5 juniorki starszej
- pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy 6 juniorki młodszej

5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**

5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.

5.5 Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.

5.6 Juniorka młodszą zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.

5.7 Junior młodszy zgłoszony na szachownicę 3 lub 4 ma prawo do gry na szachownicy 1 lub 2

z zachowaniem „układu drabinkowego”.

- 5.8 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.
- 5.9 **Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą.** W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.
- 5.10 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 1.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 6.3 W IV Lidze Juniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2019 roku brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Juniorów, I i II Liga Juniorów) reprezentując swój klub. Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali **nie więcej niż 3 partie** w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w III Lidze Juniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek.
- 6.4 W IV Lidze Juniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 31.10.2019 r.** z wyjątkiem jednego zawodnika, który został potwierdzony lub wypożyczony po terminie 31.10.2019 r. Dopuszcza się do gry w drużynie IV Ligi Juniorów jednego zawodnika wypożyczonego po dokonaniu opłaty w wysokości 300,00 zł na konto SZSzach w terminie do 17.01.2019 r.
- 6.5 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.

7. System rozgrywek

- 7.1 System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
- 7.2 Sędzia Głowy w porozumieniu z wiceprezesem ds. młodzieżowych określa system rozgrywek.
 - a) preferowany będzie system umożliwiający rozegranie turnieju w ciągu maksymalnie dwóch weekendów.
- 7.3 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **30 minut + 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**
- 8.5 W rozgrywkach **obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych . Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.** Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
 - a) suma punktów meczowych,
 - b) suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wynik bezpośrednich meczy,

- d) punktacja Sonnenborna-Bergera (dla systemu kołowego), punktacja Bucholtza skrócona (dla systemu szwajcarskiego),
 - e) lepszy wynik punktowy na szachownicach w kolejności 1, 5, 3, 6, 2, 4,
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
 - e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty,
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
 - 0.5 pkt. za remis,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.
- 9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:
- a) liczba zdobytych punktów,
 - b) miejsce drużyny.
- 9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

- 10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.
- 10.2 Drużyny, które zajmą miejsca I-VI otrzymują dyplomy.
- 10.3 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Awanse i degradacje w kolejnym cyklu rozgrywek ligowych

- 11.1 Drużyny które zajmą miejsca I i II awansują do III Ligi Juniorów 2020.
- 11.2 Prawo awansu posiadają tylko **kluby nie mające drużyny uprawnionej** do gry w II lub III Lidze Juniorów 2020;

12. Finansowanie

- 12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.
- 12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.
- 12.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚZSzech na 2020 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

- 13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny i imiennego składu do Sędziego Głównego: Michał Paździora e-mail: michalpazdziora@gmail.com **do dnia 17.01.2020 r.**
- 13.2 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2020 rok.
- 14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2020 rok.
- 14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2020 rok.
- 14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2020 rok.
- 14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od

rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 30 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.

- 14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

- 15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSzech w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

16. Postanowienia końcowe

- 16.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 16.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 16.3 Przez cały czas zawodów drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna odpowiadającego za bezpieczeństwo i sprawy wychowawcze.
- 16.4 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚZSzech.
- 16.5 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem ma zastosowanie Kodeks Szachowy.
- 16.6 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
- dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 16.7 Turniej **nie będzie** zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 16.8 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSzech:
www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego