



REGULAMIN rozgrywek drużynowych w szachach klasycznych na sezon 2019/2020 – III Liga Seniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Seniorów 2020,
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego.

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika na przetwarzanie jego danych osobowych (w tym gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie), a także na wprowadzenie ich do systemów informatycznych w ramach realizacji zadania (zgodnie z art. 23, ust. 1, pkt.1 Ustawy z dnia 29.08.1997r. o ochronie danych osobowych Dz.U. z 2002r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Zgoda dotyczy również wszelkich zdjęć i materiałów filmowych z udziałem zawodnika, umieszczaniem ich na stronach internetowych zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.).

4.1 Prawo gry mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.

4.2 Prawo gry w III Lidze Seniorów sezon 2019/2020 posiadają:

- spadkowicze z II Ligi Seniorów 2019;
- drużyny z miejsc 3 – 8, III Ligi Seniorów sezon 2018/2019;
- dwie najlepsze drużyny z IV Ligi Seniorów sezon 2018/2019;
- drużyny z miejsc trzeciego i kolejnych do wyrównania składu z IV Ligi Seniorów sezon 2018/2019;

4.3 Lista drużyn uprawnionych do gry w III Lidze stanowi załącznik nr 1.

4.4 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.

4.5 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

- 5 seniorów
- 1 kobiety

5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.

5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**

5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.

5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.

5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.

5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.

5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznikiem nr 2.

6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.

6.3 W III Lidze Seniorów nie mogą występować zawodnicy, którzy w 2019 roku brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) reprezentując swój klub.

Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali **nie więcej niż 3 partie** w ligach centralnych oraz zawodników, którzy grali w II Lidze Seniorów a ich drużyna nie utrzymała się na tym poziomie rozgrywek. Ponadto, zawodnik traci prawo gry w III Lidze, jeżeli reprezentując swój klub, rozegrał w IV Lidze Seniorów więcej niż 3 partie. W III Lidze Seniorów mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 30.09.2019 r.**

Istnieje możliwość wypożyczenia tylko jednego zawodnika (mężczyzna lub kobieta), który nie uczestniczył w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga Seniorów, I i II Liga Seniorów) w 2019 roku.

- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 2 dni przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 Turniej drużynowy systemem kołowym (każdy z każdym).

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: 90 minut + 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię.**

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
 - a) suma punktów meczowych,
 - b) suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wynik bezpośrednich meczy (mała tabelka),
 - d) punktacja Sonnenborna-Bergera,
 - e) lepszy wynik punktowy na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
 - a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkovera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych.
- 9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:
 - a) liczba zdobytych punktów,
 - b) miejsce drużyny.
- 9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

- 10.1 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.
- 10.2 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Awanse i spadki

- 11.1 Liczbę drużyn awansujących do II Ligi Seniorów ustala każdorazowo PZSzach.
- 11.2 Drużyny, które zajmą miejsca od dziewiątego w dół zostają zdegradowane do IV Ligi oraz kolejne od ósmego w górę w sytuacji jeżeli z II Ligi Seniorów 2020 spadnie więcej niż dwie drużyny.
- 11.3 Prawo gry w III Lidze Seniorów sezon 2019/2020 posiadają:
 - e) spadkowicze z II Ligi Seniorów 2019;
 - f) dwie najlepsze drużyny z IV Ligi Seniorów 2018;
 - g) drużyny z miejsc trzeciego i kolejnych do wyrównania dziesięciodrużynowej grupy;

12. Zgłoszenia

- 12.1 Uprawnione Kluby dokonują potwierdzenia udziału w III Lidze e-mailem do Sędziego Głównego: Michała Paździory michalpazdziora@gmail.com oraz wiceprezesa ds. sportowych Bogdana Obrochty bogdan.obrochta@gmail.com **do dnia 30.09.2019r.**
- 12.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym

załącznik nr 2 do regulaminu należy przesłać na adres Sędziego Głównego: Michała Paździory michalpazdziory@gmail.com oraz wiceprezesa ds. sportowych Bogdana Obrochty bogdan.obrochta@gmail.com **do dnia 09.10.2019r.**

12.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 13.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2019 rok.
- 13.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2019 rok.
- 13.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2019 rok.
- 13.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 13.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2019 rok.
- 13.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 13.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

14. Sędziowanie

- 14.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.
- 14.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 14.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚZSach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 14.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu oraz Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

15. Postanowienia końcowe

- 15.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 15.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 15.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych.
- 15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy FIDE i PZSach.
- 15.5 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
 - dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 15.6 Turniej będzie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.
- 15.7 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚZSach: www.szs.org.pl

Regulamin został zatwierdzony Uchwałą Zarządu SZSach