



REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Seniorów w szachach klasycznych na 2019 rok - Ekstraliga i I Liga

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel rozgrywek

- wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów
- wyłonienie drużyn awansujących do Ekstraligi Seniorów oraz spadkowiczów do I Ligi Seniorów
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika (zgody rodzica) na przetwarzanie jego danych osobowych (w tym gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie), a także na wprowadzenie ich do systemów informatycznych w ramach realizacji zadania (zgodnie z art. 23, ust. 1, pkt.1 Ustawy z dnia 29.08.1997r. o ochronie danych osobowych Dz.U. z 2002r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Zgoda rodzica dotyczy również wszelkich zdjęć i materiałów filmowych z udziałem zawodnika, umieszczaniem ich na stronach internetowych zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631, z późn. zm.).

4.1 Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.

4.2 Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.

4.3 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

4.4 Prawo do gry w Ekstralidze mają (*załącznik nr 1 – Ekstraliga Seniorzy*):

- drużyny, które zajęły miejsca 1-8 w Ekstralidze Seniorów 2018
- drużyny, które zajęły miejsca 1-2 w I Lidze Seniorów 2018

4.5 W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ekstraligi drużyn do niej uprawnionych, drużynami rezerwowymi są zespoły, które zajęły w poprzednim roku w I Lidze miejsca 3 i kolejne.

4.6 Prawo do gry w I Lidze mają drużyny, które zgłoszą swój udział. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek 2 drużyny. Udział kolejnych drużyn jest możliwy po uzgodnieniu z Organizatorem.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

- 5 seniorów
- 1 kobiety

5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.

5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**

5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.

5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.

5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.

5.7 **Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą.** W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rundy skład z poprzedniej rundy.

5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.

W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej.

Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i *załącznik nr 2 – seniorzy*.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 6.3 W rozgrywkach mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 28.02.2019 r.** Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.
Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.
- 6.4 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 6.5 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek.
- 6.6 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 2 dni przed rundą.

7. System rozgrywek

- 7.1 Ekstraliga - rozgrywki rozegrane zostaną systemem rundowym, jednokołowym.
- 7.2 Losowanie numerów startowych w Ekstralidze dokonane zostanie komisyjnie przez Wiceprezesa Zarządu ds. sportowych na zakończeniu rozgrywek III Ligi Juniorów w Czerwionce – Leszczynach.
- 7.3 I Liga – system rozgrywek uzależniony jest od ilości startujących drużyn:
 - powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
 - w przypadku udziału 10 drużyn – system kołowy 9 rund,
 - w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zadecydują Wiceprezes Zarządu ds. Sportowych i Sędzia Główny.
- 7.4 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych. Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.
- 7.5 W Ekstralidze drużyny z tego samego klubu rozgrywają mecz między sobą w pierwszej rundzie. Przepis ten dotyczy również I ligi w przypadku rozgrywek w systemie kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: 90 minut + 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.
- 8.5 W rozgrywkach **obowiązuje zakaz zgadzania się na remis przed wykonaniem 30 posunięcia czarnych . Zawodnicy łamiący zakaz będą karani porażką.** Zawodnik, któremu zaproponowano remis przed 30 posunięciem czarnych powinien przywołać sędziego. Jego przeciwnik powinien zostać ukarany zgodnie z przepisami gry.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:
 - a) suma punktów meczowych,
 - b) suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wyniki bezpośrednich meczy, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - d) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
 - e) w przypadku wyczerpania tych kryteriów miejsce jest dzielone.
- 9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:
 - a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
 - b) 1 pkt. za remis w meczu,
 - c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
 - d) oddanie walkovera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkoverem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
 - e) w przypadku pauzy – drużyna otrzymuje 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty.
Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:

- 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
- 0.5 pkt. za remis,
- 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Kryteria awansu i spadku

10.1 Ekstraliga

- pozostają drużyny, które zajmą miejsca 1-8,
- drużyny, które zajmą miejsca 9-10 spadają do I Ligi.

10.2 I Liga

- drużyny, które zajmą miejsca 1-2 awansują do Ekstraligi.

10.3 Wyklucza się awans drużyny klubowej do Ekstraligi, jeżeli w tej lidze klub jest już reprezentowany przez 2 drużyny. Awans uzyskuje kolejna drużyna z I Ligi.

11. Nagrody i wyróżnienia

11.1 Zwycięzca Ekstraligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów.

11.2 Trzy najlepsze drużyny w Ekstralidze otrzymują dofinansowanie w wysokości:

I miejsce: 3.000,00 zł

II miejsce: 2.000,00 zł

III miejsce: 1.000,00 zł

wypłacane na konto klubu w terminie do 30 czerwca 2019 roku.

11.3 Najlepsze drużyny za miejsca I-III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

11.4 Za miejsca I-III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

12. Zgłoszenia

12.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny i składów imiennych do rozgrywek e-mailem do Sędziego Głównego – Krzysztof Orzechowski, k.orzechowski73@gmail.com z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. sportowych: Bogdan Obrochta, bogdan.obrochta@gmail.com w terminie **do dnia 28.02.2019r.**

12.2 Imienny skład drużyny zestawiony wyłącznie na załączonym druku, stanowiącym załącznik nr 2 – seniorzy.

12.3 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

13.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2019 rok.

13.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2019 rok.

13.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2019 rok.

13.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 4 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).

13.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2019 rok.

13.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.

13.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

14. Sędziowanie

14.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę państwową, przy pomocy sędziów asystentów. Sędziów zatrudnia organizator po zatwierdzeniu sędziego głównego przez Kolegium Sędziów ŚZSach. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

14.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.

14.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne.

Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚlZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

- 14.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu, oraz Wiceprezesa Zarządu ds. sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

15. Postanowienia końcowe

- 15.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
- 15.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.
- 15.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. sportowych ŚlZSzach.
- 15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy Polskiego Związku Szachowego i FIDE.
- 15.5 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry włączonych telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
- dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 15.6 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE. Sędzia ma obowiązek poinformować zawodników o sposobie wysyłania zmian rankingowych do FIDE (czy po każdej sesji z 3 rund czy po całym turnieju).
- 15.7 Powyższy "Regulamin..." umieszczony został na stronie internetowej ŚlZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. sportowych
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego